

# E-MARQUE V2

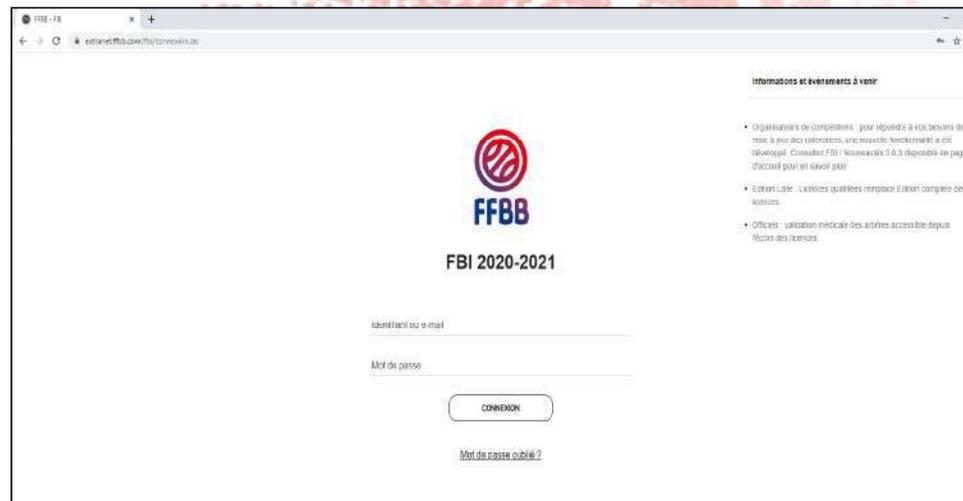
Lien you tube

<https://youtu.be/WguRnc5omh8>



# Accès internet fortement recommandé dans les salles

- Se connecter sur votre FBI V2



# Récupération des codes par match

- Compétitions
- Saisie des résultats

The screenshot displays the FFBB website interface for the 2020-2021 season. The page features a navigation menu with options: Organismes, Licences, Compétitions, Administrations, Editions, and Jeunesse. A dropdown menu is open under 'Compétitions', showing options: Saisie des résultats, Saisie des résultats (new), Dérogations, Télécharger e-Marque V1, Télécharger e-Marque V2, and Equipes. The 'Saisie des résultats' option is highlighted with an orange arrow. Below the navigation, there are sections for 'Nouveautés' and 'Corrections'. The 'Statistiques' section provides the following data:

- Nombre total de licences : 177
- Taux de renouvellement : 66,62%
- Equipes engagées : 33

The 'Licences / mois' bar chart shows the following data:

Mois	Nombre de licences
Janv	0
Fév	3
Mars	25
Avr	131
Mai	3
Juin	7

# Choix de la journée de championnat

RECHERCHE DES RENCONTRES POUR LA SAISIE DES RESULTATS FERMER

Saison: Saison 2020-2021

Division: FEDE - DM3ions - NM1 Afficher les matchs à l'extérieur: Oui

Date de rencontre, Début:  Date de rencontre, Fin:  Rencontres non jouées

Poule: Poule A N° Equipe: Choisir...

Lancer la recherche Réinitialiser la recherche

RÉSULTAT DE LA RECHERCHE (26 lignes)

Division	N°	Equipe 1	Equipe 2	Date de rencontre	Heure	Salle	Score 1	Forfait 1	Score 2	Forfait 2	EM	Classement	o-Marque V2
NM1	6	DAX GARMARDE GOOS BASKET - 1	UNION RENNES BASKET 35	02/10/2020	20:00	DAX - MAURICE BOYAU	64		62				
NM1	17	UNION RENNES BASKET 35	RAC BASKET PREMIERE - 1	05/10/2020	20:00	SALLE COLETTE BESSON	71		69				
NM1	30	SAS STADE ROCHELAIS RUPELLA...	UNION RENNES BASKET 35	10/10/2020	20:00	SALLE GASTON NEVEUR	84		72				
NM1	45	UNION RENNES BASKET 35	UNION TOURS BASKET METROPOL...	16/10/2020	20:30	SALLE COLETTE BESSON	80		72				
NM1	59	UNION RENNES BASKET 35	VITRE AJIRORE	20/10/2020	20:00	SALLE COLETTE BESSON	54		77				
NM1	74	UNION TARBES Lourdes Pyrene...	UNION RENNES BASKET 35	19/12/2020	20:00	PALAIS DES SPORTS	67		74				
NM1	87	UNION RENNES BASKET 35	ETOILE ANGERS BASKET - 1	08/01/2021	20:00	SALLE COLETTE BESSON	87		88				
NM1	100	ISA BORDEAUX METROPOLE BASKET	UNION RENNES BASKET 35	12/01/2021	20:30	PALAIS DES SPORTS	59		85				
NM1	115	UNION RENNES BASKET 35	TOULOUSE BASKET CLUB - 1	10/01/2021	20:00	SALLE COLETTE BESSON	78		81				
NM1	133	CEP LORIENT BASKET - 1	UNION RENNES BASKET 35	23/01/2021	18:00	PALAIS DES SPORTS...	85		83				
NM1	143	UNION RENNES BASKET 35	LES SABLES VENDEE BASKET - 1	25/01/2021	20:00	SALLE COLETTE BESSON	77		72				
NM1	159	VENDEE CHALLANS BASKET - 1	UNION RENNES BASKET 35	30/01/2021	20:00	SALLE VRIGNAUD A ...	63		69				
NM1	171	UNION RENNES BASKET 35	STADE DE VANVES	05/02/2021	20:00	SALLE COLETTE BESSON							ZITHADIS
NM1	188	UNION RENNES BASKET 35	DAX GARMARDE GOOS BASKET - 1	09/02/2021	20:00	SALLE COLETTE BESSON							
NM1	199	RAC BASKET PREMIERE - 1	UNION RENNES BASKET 35	12/02/2021	20:00	STADIUM							
NM1	242	UNION RENNES BASKET 35	SAS STADE ROCHELAIS RUPELLA...	27/02/2021	20:00	SALLE COLETTE BESSON							
NM1	227	UNION TOURS BASKET METROPOL...	UNION RENNES BASKET 35	29/03/2021	20:30	STANISE MONCONSEIL							
NM1	241	VITRE AJIRORE	UNION RENNES BASKET 35	05/03/2021	20:30	SALLE DE LA POULT							
NM1	258	UNION RENNES BASKET 35	UNION TARBES Lourdes Pyrene...	10/03/2021	20:00	SALLE COLETTE BESSON							
NM1	269	ETOILE ANGERS BASKET - 1	UNION RENNES BASKET 35	13/03/2021	20:00	SALLE JEAN BOUIN							

INSCRIRE

Générer la rencontre

Les codes seront accessibles dans la colonne Emarque V2 à droite en cliquant sur le logo:

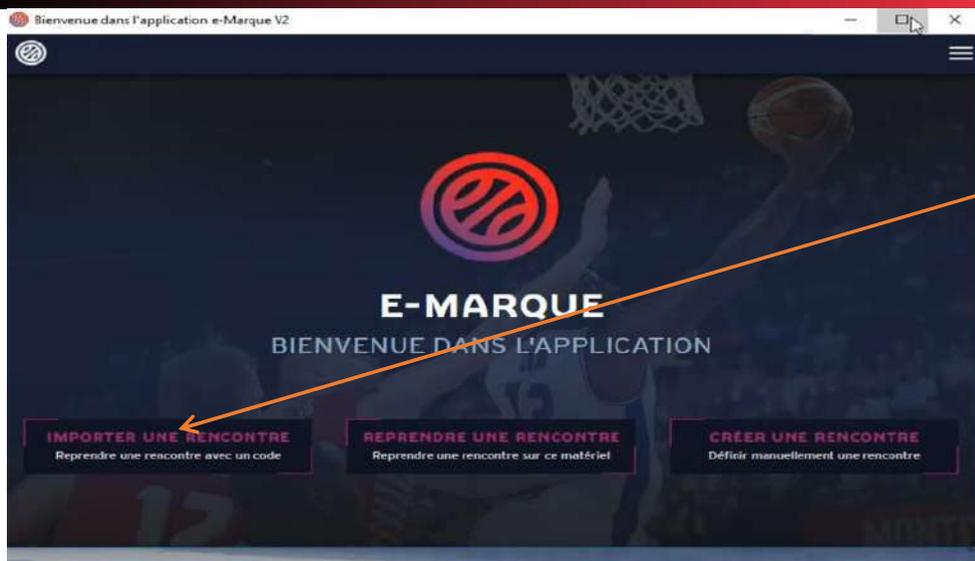


Série de lettres et chiffres

IMPORTANT : Bien les noter car nécessaire en fin de match



# Importation des rencontres sur e-marque V2



Cliquer sur importer une rencontre



Inscrire le code de la rencontre (1par1)  
Cliquer sur charger : la rencontre sera  
enregistrée dans sauvegardes chargées

(connexion internet obligatoire)

(Un message peut apparaitre si la version e-marque n'est pas à jour)

Puis lancer la rencontre

# Si pas de connexion internet dans la salle

- Il faut télécharger tous les matchs sur l'ordinateur  
Ils sont donc sauvegardés sur la plateforme FBI V2
- Dans ce cas il faudra au début du match faire : reprendre une rencontre et aller chercher le bon match



# Joueurs- Entraîneurs- Officiels

Importer une rencontre

JSF NANTERRE  
NANTES BASKET HERMINE (NBH)  
22/12/2020 - 21:00

Avant-match Match Après-match

RENCONTRE ÉQUIPES **JOUEURS & ENTRAÎNEURS** OFFICIELS PARAMÈTRES

A JSF NANTERRE			B NANTES BASKET HERMINE (NBH)		
N° licence	Nom	N°	N° licence	Nom	N°
Aucun joueur enregistré			Aucun joueur enregistré		

Ajout des joueurs en cliquant sur +

# Joueurs- Entraîneurs- Officiels

Importez une rencontre

JSP NANTES  
NANTES BASKET HERMINE (NBH)  
22/12/2020 - 21:00

RENCONTRE

AJOUTER UN JOUEUR OU UN ENTRAÎNEUR

PARAMÈTRES

Joueur  Entraîneur

N° LICENCE: VT006452

SURCLASSEMENT \*: Aucun

N° NATIONAL: 1014001005127

NOM \*: BOUVRET

TYPE DE LICENCE \*: Licence 1C

PRÉNOM \*: Mathis

LICENCE NON PRÉSENTÉE

CAPITAINE

N° DE MAILLOT \*: 4

AJOUTER

Si pas de présentation de licence mais une CI : cocher la case

Le moyen le plus sûr est de taper leur numéro de licence (ou le sélectionner dans le menu déroulant) sans oublier le numéro de maillot puis faire **ajouter**.

Ne pas oublier de cocher 1 capitaine par équipe

Même procédé pour l'entraîneur. Si vous en choisissez un second il sera automatiquement entraîneur adjoint

# Liste des joueurs

- Une fois la fenêtre précédente fermée voici le tableau des joueurs

A JSF NANTERRE				B NANTES BASKET HERMINE (NBH)			
N° licence	Nom	N°		N° licence	Nom	N°	
<input type="checkbox"/>	VT006452	BOUVRET MATHIS	4	<input type="checkbox"/>	VT990148	BIZET AURELIEN	7
<input type="checkbox"/>	Licence non présentée	EYANGO DINGO SAMUEL	5	<input type="checkbox"/>	VT020152	AUGER THEO	8
<input type="checkbox"/>	VT019942	GNEZE WILLIAM	6 C	<input type="checkbox"/>	VT925438	NEVVOZ SIMON	9
<input type="checkbox"/>	VT966909	MUKWAMU DAVID	7	<input type="checkbox"/>	VT912288	NEGROBAR LUDOVIC	10
<input type="checkbox"/>	VT996373	BANE ISMAEL	8	<input type="checkbox"/>	VT010043	GAUTHIER HARVEY	11
<input type="checkbox"/>	JH001953	TURGIS ADRIEN	9	<input type="checkbox"/>	VT956578	BIROT VALENTIN	12
<input type="checkbox"/>	VT760230	BUR MICKAEL	E	<input type="checkbox"/>	VT802010	DUPONT GEORGES	E
				<input type="checkbox"/>	VT700223	DUPOND CLEMENT	EA

Si vous voulez supprimer un joueur cliquez sur **-**

Si vous voulez modifier un numéro de maillot ou rajouter le capitaine cliquez **sur les 3 points ...** et vous accédez à la fiche du licencié pour la modifier si besoin.

# Non présentation de licence d'un joueur

SAISIE D'UNE RÉSERVE

CD 59 HORS ASSOCIATION  CD 59 HORS ASSOCIATION  ARBITRE

DÉPOSANT \*  
ARBITRE A

MOTIF \*  
A defayt de licence, le joueur A20 a présenté une pièce d'identité

VALIDER

Si un joueur n'a pas présenté de licence mais une CI aller dans le menu **hamburger** aller dans réserve et saisir la réserve. Il faudra cocher dans la fiche joueur « Licence non présentée »

# Liste des officiels

- Cliquer sur l'onglet officiels et faire + pour les ajouter

JSP NANTES			NANTES BASKET HEUMLINE (NBH)		
N° LICENCE	NOM	F	N° LICENCE	NOM	F
VT00442	BOUVRET MATHIS	A	VT00048	DIETZ AURELIEN	F
VT00008	ETIENNE DANGO SERVEIL	S	VT00052	AJBER THEO	B
VT00042	SMETS WILLIAM	B.C	VT00038	REYVOZ ERWAN	B.C
VT00009	MURRAYO GARC	F	VT00288	NEORIGAT LUDOVIC	B
VT00037	SAMEL MAG	B	VT00043	GAUTHIER HARRYET	B
JH00000	TURDES ADRIEN	B	VT00078	BRIST VALENTIN	B
VT00000	BUR MICHAEL	E	VT00000	DUPONT GEORGES	C
			VT00003	DUFORD CLÉMENT	CA

Normalement les arbitres désignés apparaîtront dans la liste

Ajouter un officiel

N° LICENCE:  N°:

N° NATIONAL:  Prénoms:

Fonction:

Licence sans payments

CODE CLUB:  LIBELLE CLUB:

Ajouter

Faire ajouter pour inscrire les OTM et le délégué de club

# Vérification de la rencontre

- Cliquer sur l'onglet rencontre

Importer une rencontre

J.S.F. NANTERRE  
NANTES BASKET (HERMINE (M81)  
22/12/2020 - 21:00

Avant-match Match Après-match

RENCONTRE ÉQUIPES JOUEURS & ENTRAÎNEURS OFFICIELS PARAMÈTRES

INFORMATIONS RENCONTRE

NOM DU CHAMPIONNAT *	DATE *	
Tout le-Marque V2	08/11/2020	
NOM ABRÉGÉ DU CHAMPIONNAT *	HEURE *	
TEV2	21 00	
N° DE RENCONTRE *	POULE *	
18	A	
VILLE	RETRANSMISSION TV	
NANTERRE		
N° DE SALLE	LIBELLÉ SALLE	NOMBRE DE SPECTATEURS
199005002	PALAIS DES SPORTS MITHORE	

Permet de vérifier l'exactitude des paramètres

# Vérification des équipes

- Cliquer sur l'onglet équipes

Importeur une rencontre

NANTES BASKET HERMINE (NBH)  
22/02/2020 - 21:00

RENCONTRE **EQUIPES** JOUEURS & ENTRAÎNEURS OFFICIELS PARAMÈTRES

EQUIPE A	EQUIPE B
Nom Équipe A *	Nom Équipe B *
JSF NANTERRE	NANTES BASKET HERMINE (NBH)
NUMÉRO DE GROUPEMENT A *	NUMÉRO DE GROUPEMENT B *
ICF0092031	FDL0044063
CODE ABBRÉGIÉ ÉQUIPE A	CODE ABBRÉGIÉ ÉQUIPE B
LOC	VIS
COULEUR DE MAILLOT ÉQUIPE A *	COULEUR DE MAILLOT ÉQUIPE B *
BLANC	BLEU
HANDICAP ÉQUIPE A *	HANDICAP ÉQUIPE B *
0	0

Permet de modifier la couleur des maillots à l'aide d'un menu déroulant (et de mettre un handicap si besoin)

Importeur une rencontre

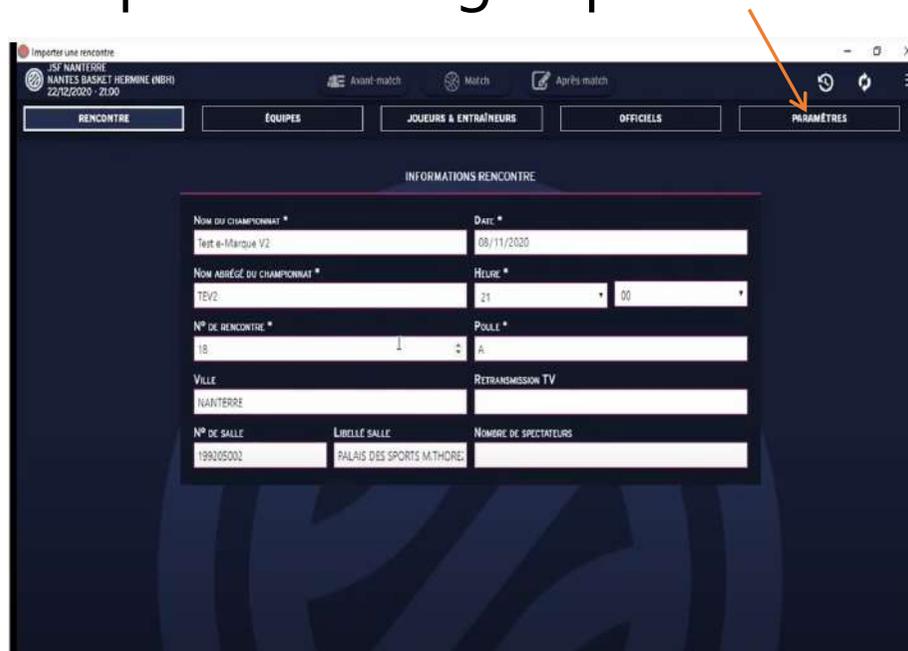
NANTES BASKET HERMINE (NBH)  
22/02/2020 - 21:00

RENCONTRE EQUIPES JOUEURS & ENTRAÎNEURS OFFICIELS PARAMÈTRES

EQUIPE A	EQUIPE B
Nom Équipe A *	Nom Équipe B *
JSF NANTERRE	NANTES BASKET HERMINE (NBH)
NUMÉRO DE GROUPEMENT A *	NUMÉRO DE GROUPEMENT B *
ICF0092031	FDL0044063
CODE ABBRÉGIÉ ÉQUIPE A	CODE ABBRÉGIÉ ÉQUIPE B
LOC	VIS
COULEUR DE MAILLOT ÉQUIPE A *	COULEUR DE MAILLOT ÉQUIPE B *
BLANC	BLEU
HANDICAP ÉQUIPE A *	HANDICAP ÉQUIPE B *
0	0

# Vérification des paramètres

- Cliquer sur l'onglet paramètres



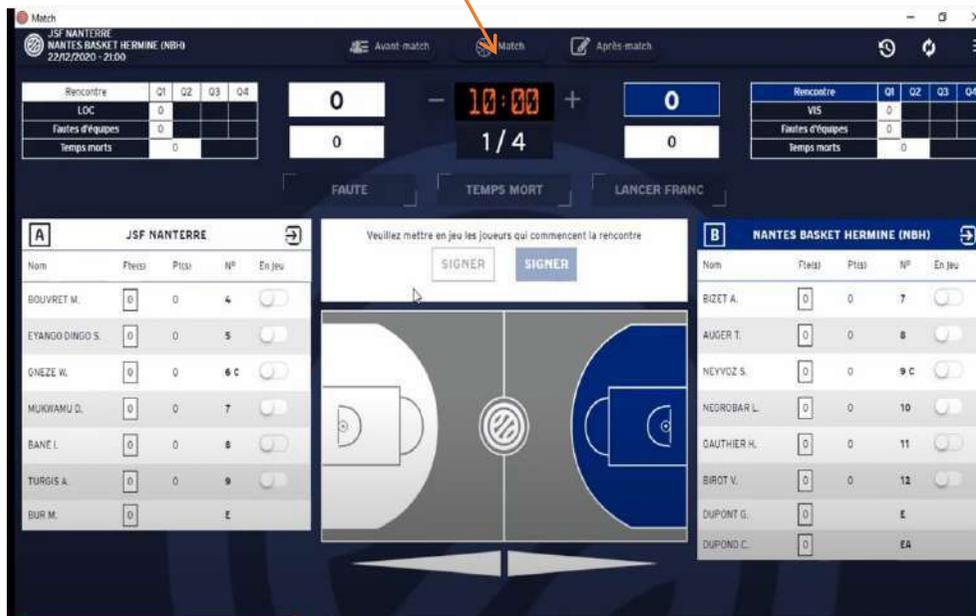
The screenshot shows a web application interface for importing a match. At the top, there are navigation tabs: 'RENCONTRE', 'ÉQUIPES', 'JOUEURS & ENTRAÎNEURS', 'OFFICIELS', and 'PARAMÈTRES'. An orange arrow points to the 'PARAMÈTRES' tab. Below the tabs, the 'INFORMATIONS RENCONTRE' section contains several input fields:

INFORMATIONS RENCONTRE		
NOM DU CHAMPIONNAT *	DATE *	
Texte-Marque V2	08/11/2020	
NOM ABRÉGÉ DU CHAMPIONNAT *	HEURE *	
TEV2	21 : 00	
N° DE RENCONTRE *	POULE *	
18	A	
VILLE	RETRANSMISSION TV	
NANTERRE		
N° DE SALLE	LIBELLE SALLE	NOMBRE DE SPECTATEURS
199005002	PALAIS DES SPORTS MITHORE	

Permet de vérifier l'exactitude des paramètres du match (temps de jeu, fautes par équipe...)

# Le match

- Une fois les formalités administratives terminées
- Cliquez sur match



On accède donc à la rencontre. 10 mn avant le début du match les entraîneurs cochent les entrées qui passent en vert et signent

(avec une clé de validation ou signature)

Il peut y avoir un message d'alerte si problème (nb de Mutations, de couleur de licence...)



# EQUIPE ne présentant que 4 joueurs

Match

JSF NANTERRE  
NANTES BASKET HERMINE (NBH)  
22/12/2020 - 21:00

Avant-match Match Après-match

RENCONTRE ÉQUIPES JOUEURS & ENTRAÎNEURS OFFICIELS

MENU

Feuille de marque  
Historique  
Réserve  
Incident  
Forfait  
Aide

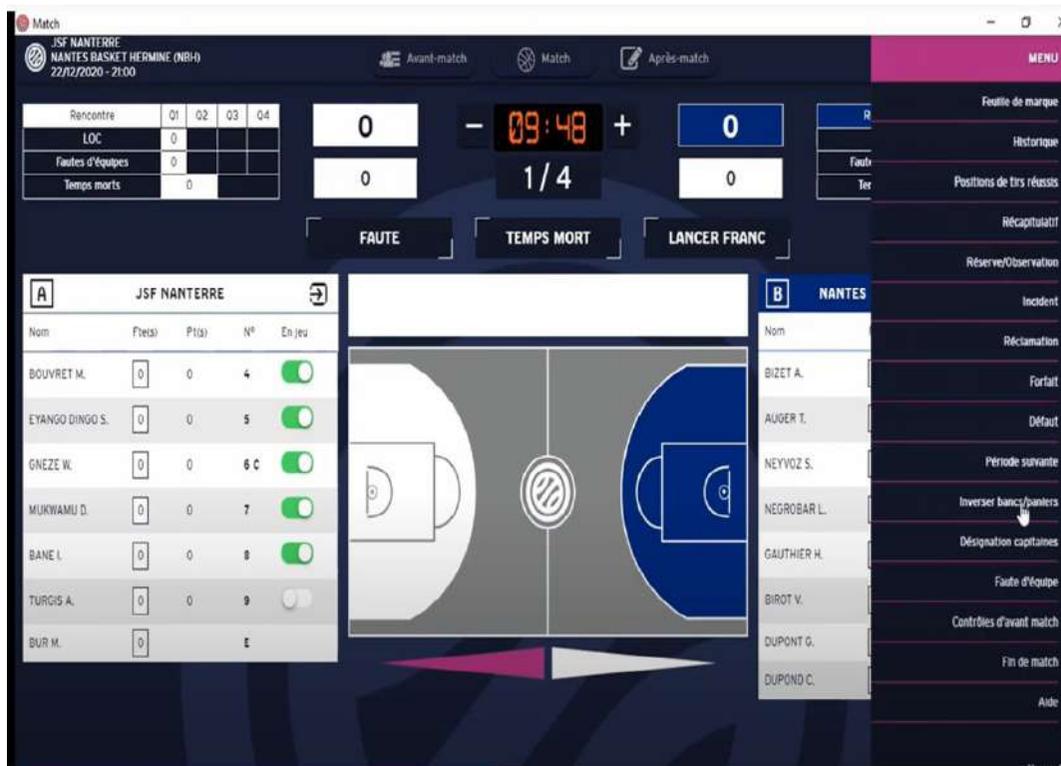
A JSF NANTERRE				B NANTES BASKET HERMINE (NBH)			
N° licence	Nom	N°		N° licence	Nom	N°	
VT006452	BOUVRET MATHIS	4	...	VT990148	BIZET AURELIEN	7	
Licence non présentée	EYANGO DINGO SAMUEL	5	...	VT020152	AUGER THEO	8	
VT019942	GNEZE WILLIAM	6 C	...	VT925438	NEYVOZ SIMON	9 C	
VT966909	MUKWAMU DAVID	7	...	VT912288	NEGROBAR LUDOVIC	10	
VT996373	BANE ISMAEL	8	...	VT010043	GAUTHIER HARVEY	11	
JH001953	TURGIS ADRIEN	9	...	VT956578	BIROU VALENTIN	12	
VT760230	BUR MICKAEL	E	...	VT802010	DUPONT GEORGES	E	
				VT700223	DUPOND CLEMENT	EA	

Avant de débiter le match s'il n'y a que 4 joueurs dans une des 2 équipes, il faut retourner dans l'onglet avant match et dans le menu « hamburger » (3 petits traits)

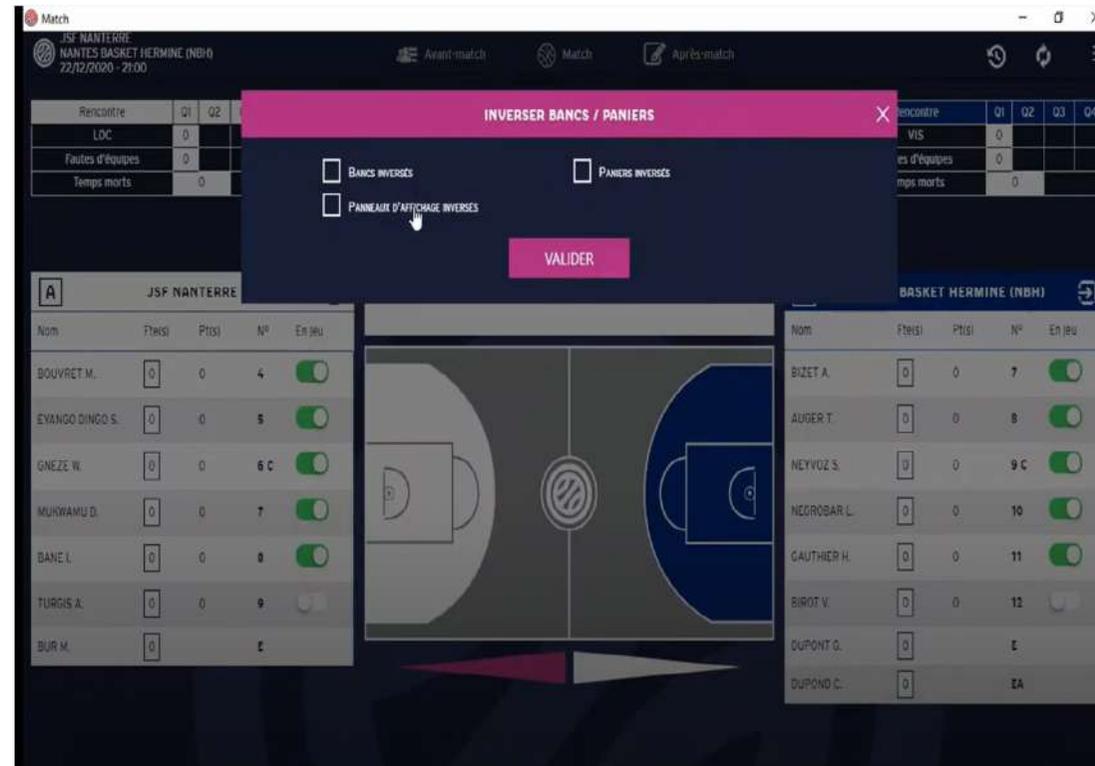
où vous pouvez cliquer sur forfait



# Modifications bancs/paniers



Allez dans le menu « hamburger »  
choisir inversion Bancs/Paniers



Cocher puis valider

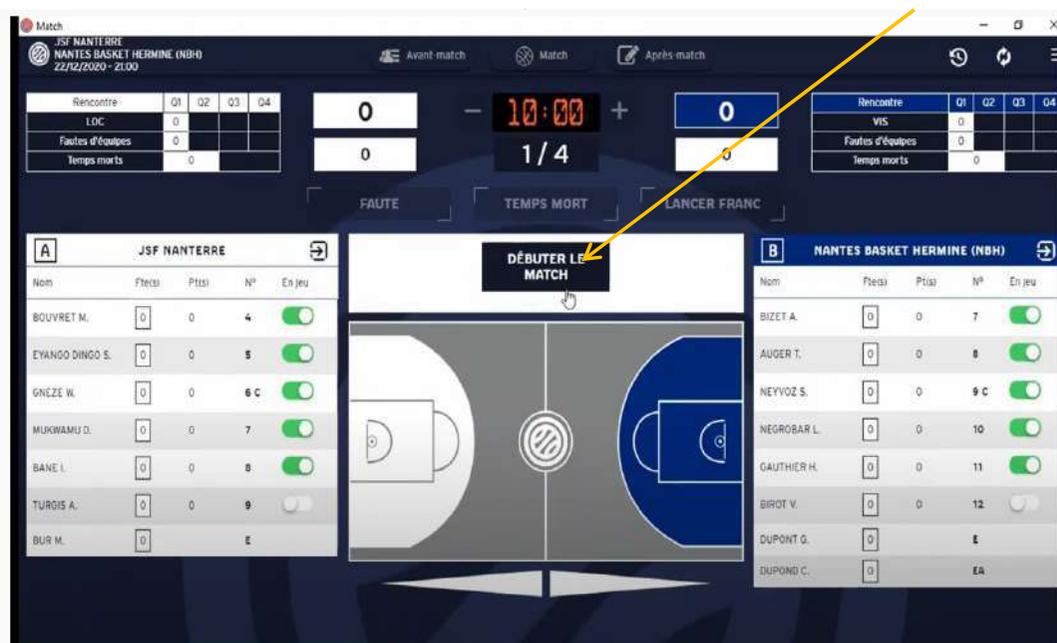
# Le match

- Les coachs ayant signé plus aucune modification ne peut être faite.
- Cliquez sur débiter le match

Le chrono se gère uniquement par la barre espace

Pour les points : cliquez sur l'endroit du tir puis sur le joueur

Attention à la ligne des 3 points



# Rectification d'une erreur

Match

JSF NANTERRE  
NANTES BASKET HERMINE (NBH)  
22/12/2020 - 21:00

Avant-match Match Après-match

Rencontre	01	02	03	04
LOC	5			
Fautes d'équipes	0			
Temps morts	0			

5 - 09:48 + 0

0 - 1/4 - 0

FAUTE TEMPS MORT LANCER FRANC

Rencontre	01	02	03	04
VIS	0			
Fautes d'équipes	0			
Temps morts	0			

A JSF NANTERRE				
Nom	Fte(s)	Pt(s)	N°	En jeu
BOUVRET M.	0	0	4	<input checked="" type="checkbox"/>
EYANGO DINGO S.	0	2	5	<input checked="" type="checkbox"/>
GNEZÉ W.	0	3	6 C	<input checked="" type="checkbox"/>
MUKWAMU D.	0	0	7	<input checked="" type="checkbox"/>
BANE I.	0	0	8	<input checked="" type="checkbox"/>
TURGIS A.	0	0	9	<input type="checkbox"/>
BJR M.	0		E	

B NANTES BASKET HERMINE (NBH)				
Nom	Fte(s)	Pt(s)	N°	En jeu
BIZET A.	0	0	7	<input checked="" type="checkbox"/>
AUGER T.	0	0	8	<input checked="" type="checkbox"/>
NEYVOZ S.	0	0	9 C	<input checked="" type="checkbox"/>
NEGRÖBAR L.	0	0	10	<input checked="" type="checkbox"/>
GAUTHIER H.	0	0	11	<input checked="" type="checkbox"/>
BIROT V.	0	0	12	<input type="checkbox"/>
DUPONT G.	0		E	
DUPOND C.	0		EA	

En cas d'erreur, allez dans le bouton historique

# Historique

Historique

JSF NANTERRE  
NANTES BASKET HERMINE (NBH)  
22/12/2020 - 21:00

Avant-match Match Après-match

Phase Période Type d'événements Équipe

**HISTORIQUE**

N°	Phase	Période	Code	Heure	Temps	Équipe	Description	Évité
17	M	1	TJ	15:13	00:12	A	A6 a marqué 3 pts	— ...
16	M	1	TJ	15:12	00:12	A	A5 a marqué 2 pts	— ...
15	M	1	CS	15:09	00:00	-	Le sens a été changé à 00:00 au cours de la période 1	—
14	AvM	-	SEJ	15:07	-	B	L'entraîneur B a signé les entrées en jeu	—
13	AvM	-	EJ	15:07	-	B	B11 est entré(e) en jeu	— ...
12	AvM	-	EJ	15:07	-	B	B10 est entré(e) en jeu	— ...
11	AvM	-	EJ	15:07	-	B	B9 est entré(e) en jeu	— ...
10	AvM	-	EJ	15:07	-	B	B8 est entré(e) en jeu	— ...
9	AvM	-	EJ	15:07	-	B	B7 est entré(e) en jeu	— ...

La dernière action se trouve en haut de la page.

Cliquez sur – pour supprimer l'action  
Cliquez sur... pour modifier l'action  
(modification du numéro du joueur ou modification d'un 3 pts en 2 pts...)



# Gestion des Fautes

Match

JSF NANTERRE  
NANTES BASKET HERMINE (NBH)  
22/12/2020 - 21:00

Avant-match Match Après-match

Rencontre	Q1	Q2	Q3	Q4
LOC	5			
Fautes d'équipes	0			
Temps morts	0			

5 - 09:48 + 0

0 - 0

1 / 4

FAUTE ← TEMPS-MORT LANCER-FRANC

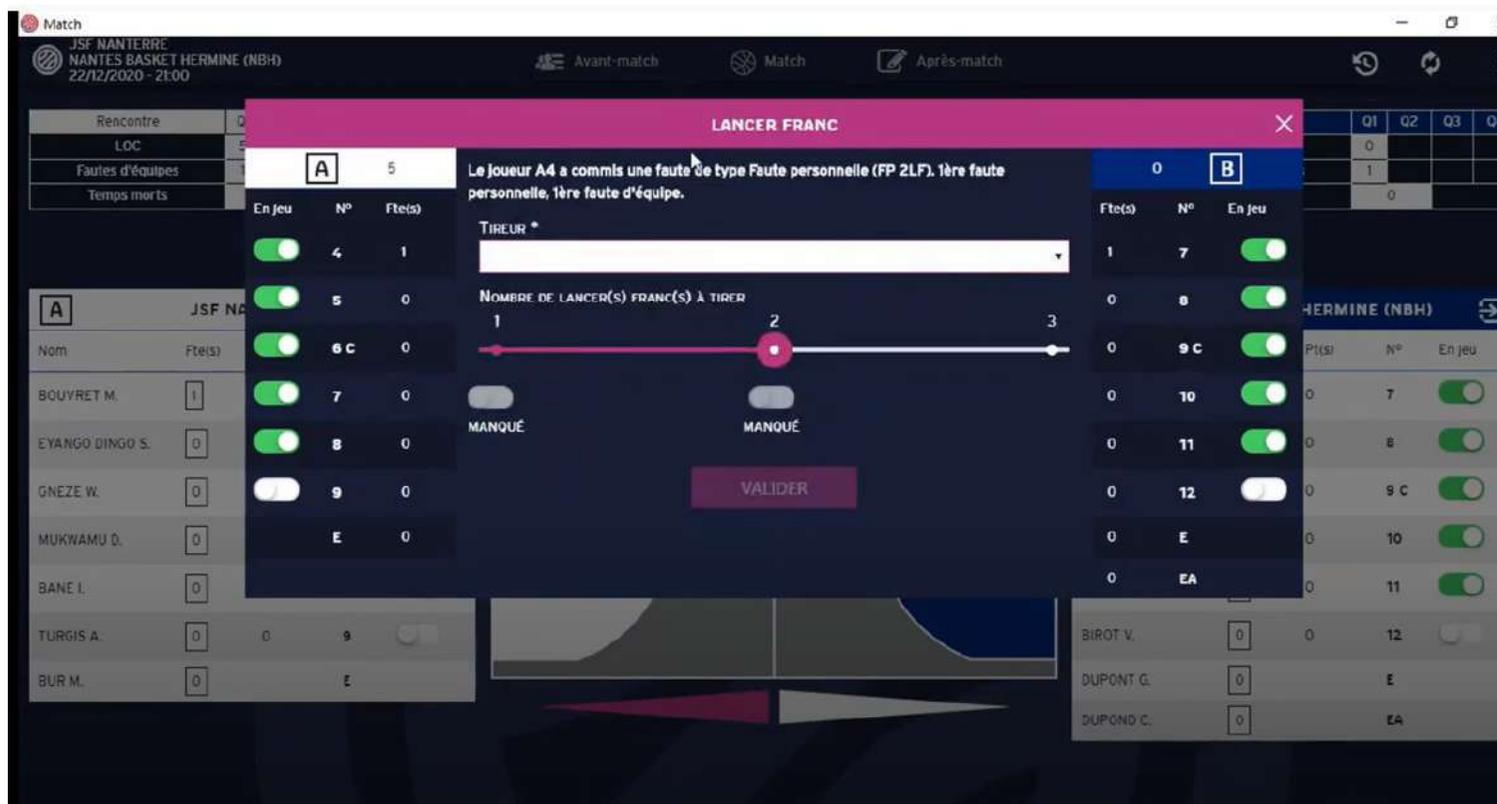
A JSF NANTERRE				
Nom	Fte(s)	Pt(s)	N°	En Jeu
BOUVRET M.	0	3	4	<input checked="" type="checkbox"/>
EYANGO DINGO S.	0	2	5	<input checked="" type="checkbox"/>
GNEZE W.	0	0	6 c	<input checked="" type="checkbox"/>
MUKWAMU D.	0	0	7	<input checked="" type="checkbox"/>
BANE I.	0	0	8	<input checked="" type="checkbox"/>
TURGIS A.	0	0	9	<input type="checkbox"/>
BUR M.	0	0	E	<input type="checkbox"/>

B NANTES BASKET HERMINE (NBH)				
Nom	Fte(s)	Pt(s)	N°	En Jeu
BIZET A.	0	0	7	<input checked="" type="checkbox"/>
AUGER T.	0	0	8	<input checked="" type="checkbox"/>
NEVVOZ S.	0	0	9 c	<input checked="" type="checkbox"/>
NEGRÖBAR L.	0	0	10	<input checked="" type="checkbox"/>
GAUTHIER H.	0	0	11	<input checked="" type="checkbox"/>
BIROT V.	0	0	12	<input type="checkbox"/>
DUPONT G.	0	0	E	<input type="checkbox"/>
DUPOND C.	0	0	EA	<input type="checkbox"/>

Cliquer sur le bouton FAUTE



# Faute avec Lancers francs



Si vous avez coché une faute avec Lancers Francs une fenêtre s'ouvrira automatiquement.

- 1-Choisir le tireur avec le menu déroulant
- 2-Si le LF est réussi cliquer sur manqué qui deviendra réussi et rouge
- 3- Valider



# Si panier marqué avec faute

- **Bien faire les choses dans l'ordre**
- 1-Enregistrer le panier
- 2-Enregistrer la faute du joueur avec le type de réparation
- 3-Valider le tireur et les lancers francs



# Remplacements des joueurs

The screenshot shows a basketball game interface for JSF NANTERRE vs NANTES BASKET HERMINE (NBH) on 22/12/2020 at 21:00. The score is 5-4, with 09:48 remaining in the 1st quarter. The interface includes a scoreboard, a central court diagram, and two player rosters (A and B) with 'En jeu' (in play) toggle buttons. An orange arrow points to a small arrow icon in the roster A header.

Rencontre	Q1	Q2	Q3	Q4
LOC	5			
Fautes d'équipes	2			
Temps morts	0			

Rencontre	Q1	Q2	Q3	Q4
VIS	4			
Fautes d'équipes	1			
Temps morts	0			

A JSF NANTERRE				
Nom	Fte(s)	Pt(s)	N°	En jeu
BOUVRET M.	2	3	4	<input checked="" type="checkbox"/>
EYANGO DINGO S.	0	2	5	<input checked="" type="checkbox"/>
GNEZE W.	0	0	6 C	<input checked="" type="checkbox"/>
MUKWAMU D.	0	0	7	<input checked="" type="checkbox"/>
BANE I.	0	0	8	<input type="checkbox"/>
TURGIS A.	0	0	9	<input checked="" type="checkbox"/>
BUR M.	0	0	E	<input type="checkbox"/>

B NANTES BASKET HERMINE (NBH)				
Nom	Fte(s)	Pt(s)	N°	En jeu
BIZET A.	1	3	7	<input checked="" type="checkbox"/>
AUGER T.	0	0	8	<input checked="" type="checkbox"/>
NEYVOZ S.	0	1	9 C	<input checked="" type="checkbox"/>
NEGROBAR L.	0	0	10	<input checked="" type="checkbox"/>
GAUTHIER H.	0	0	11	<input checked="" type="checkbox"/>
BIROT V.	0	0	12	<input type="checkbox"/>
DUPONT G.	0	0	E	<input type="checkbox"/>
DUPOND C.	0	0	EA	<input type="checkbox"/>

Il suffit de cocher le bouton vert en face du joueur entrant et de décocher le joueur sortant

Petite astuce quand beaucoup de changements à la fois. Cliquer sur la petite flèche dans le carré. Tous les joueurs seront alors décochés et vous re-cochez les joueurs en jeu

# Temps Morts

Cliquer sur temps mort  
Une nouvelle fenêtre apparait avec

- 1- Choix de l'équipe
- 2- Minute de jeu (automatique si le chrono est géré mais modifiable)

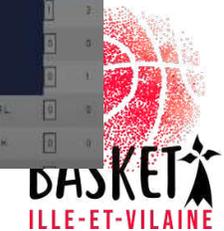
The screenshot shows a basketball match interface for JSF NANTERRE vs NANTES BASKET HERMINE (NBH) on 22/12/2020. The score is 7-4, and the time is 09:54. A 'TEMPS MORT' button is highlighted with an orange arrow. Below the court, there are two player rosters:

A JSF NANTERRE				
Nom	Fte(s)	Pt(s)	N°	En jeu
BOUVRET M.	2	3	4	<input checked="" type="checkbox"/>
EYANGO DINGO S.	0	4	5	<input checked="" type="checkbox"/>
GNEZE W.	0	0	6 C	<input checked="" type="checkbox"/>
MUKWAMU D.	0	0	7	<input type="checkbox"/>
BANE I.	0	0	8	<input checked="" type="checkbox"/>
TURGIS A.	0	0	9	<input checked="" type="checkbox"/>
BUR M.	0	0	E	<input type="checkbox"/>

B NANTES BASKET HERMINE (NBH)				
Nom	Fte(s)	Pt(s)	N°	En jeu
BIZET A.	1	3	7	<input checked="" type="checkbox"/>
AUGER T.	0	0	8	<input checked="" type="checkbox"/>
NEYVOZ S.	0	1	9 C	<input checked="" type="checkbox"/>
NEGROBAR L.	0	0	10	<input checked="" type="checkbox"/>
GAUTHIER H.	0	0	11	<input checked="" type="checkbox"/>
BIROT V.	0	0	12	<input type="checkbox"/>
DUPONT G.	0	0	E	<input type="checkbox"/>
DUPOND C.	0	0	EA	<input type="checkbox"/>

The dialog box 'AJOUT D'UN TEMPS MORT' is shown over the match interface. It contains the following fields:

- Choix de l'équipe: Radio buttons for JSF NANTERRE (selected) and NANTES BASKET HERMINE (NBH).
- Minute de jeu: A text input field containing '1'.
- A 'VALIDER' button at the bottom.



# Changement de période

Match

JSF NANTERRE  
NANTES BASKET HERMINE (NBH)  
22/12/2020 - 21:00

Avant-match Match Après-match

Rencontre	Q1	Q2	Q3	Q4
LOC	5			
Fautes d'équipes	2			
Temps morts	0			

5 - 09:48 + 4

2 - 1 / 4 - 1

FAUTE TEMPS MORT LANCER FRANC

A JSF NANTERRE				
Nom	Fte(s)	Pt(s)	N°	En jeu
BOUVRET M.	2	3	4	<input checked="" type="checkbox"/>
EYANGO DINGO S.	0	2	5	<input checked="" type="checkbox"/>
GNEZE VL.	0	0	6 C	<input checked="" type="checkbox"/>
MUKWAMU D.	0	0	7	<input type="checkbox"/>
BANE L.	0	0	8	<input checked="" type="checkbox"/>
TURGIS A.	0	0	9	<input checked="" type="checkbox"/>
BUR M.	0		E	

B NANTES	
Nom	
BIZET A.	
AUGER T.	
NEYVOZ S.	
NEGROBAR L.	
GAUTHIER H.	
BIROT V.	
DUPONT G.	
DUPOND C.	

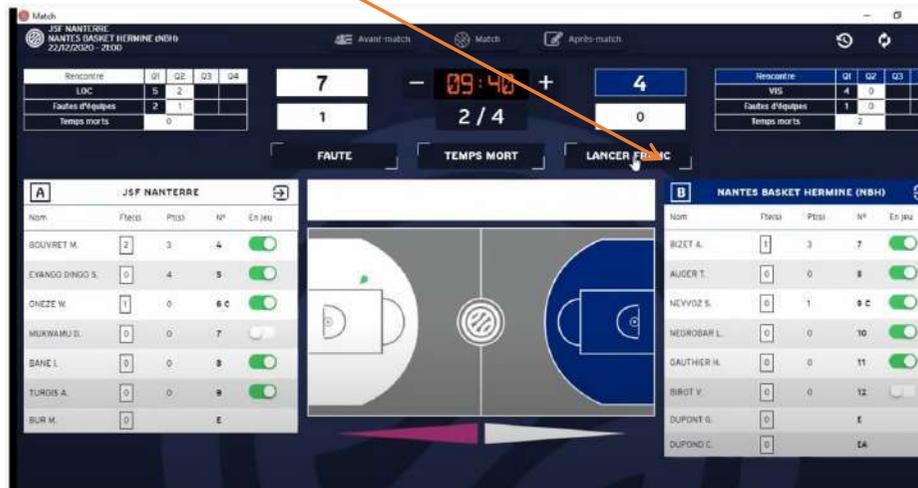
MENU

- Feuille de marque
- Historique
- Positions de tirs réussis
- Récapitulatif
- Réserve/Observation
- Incident
- Réclamation
- Forfait
- Défaut
- Période suivante**
- Inverser bancs/paniers
- Désignation capitaines
- Faute d'équipe
- Contrôles d'avant match
- Fin de match
- Aide

Cliquez sur le menu hamburger puis période suivante et validez

# Si faute avec réparation et demande de temps morts

- 1- Gestion de la faute avec réparation
- 2- Fermer la fenêtre des lancers francs
- 3- Gestion du TM
- 4- Cliquer sur Lancer Franc pour récupérer la fenêtre et choisir le tireur et la nombre de LF



# Passage au 3<sup>ème</sup> quart temps

- Dans le menu hamburger, choisir période suivante et la modification du sens de jeu sera automatique

The screenshot displays a basketball match interface for JSF Nanterre vs Nantes Basket Hermine (NBH) on 22/12/2020 at 21:00. The score is 7-5, and the time is 10:00 in the 3rd quarter. The interface includes a scoreboard, a central court diagram, and player statistics for both teams.

Rencontre	Q1	Q2	Q3	Q4
LOC	5	2	0	
Fautes d'équipes	2	1	0	
Temps morts	0	0		

Rencontre	Q1	Q2	Q3	Q4
VIS	4	1	0	
Fautes d'équipes	1	0	0	
Temps morts	2	0		

A JSF NANTERRE				
Nom	Ftes	Pts	N°	En jeu
BOUVRET M.	2	3	4	<input checked="" type="checkbox"/>
EYANGO DINGO S.	0	4	5	<input checked="" type="checkbox"/>
GNEZE W.	1	0	6 C	<input checked="" type="checkbox"/>
MUKIYAMU D.	0	0	7	<input type="checkbox"/>
BANE L.	0	0	8	<input checked="" type="checkbox"/>
TURGIS A.	0	0	9	<input checked="" type="checkbox"/>
BUR M.	0	0	E	<input type="checkbox"/>

B NANTES BASKET HERMINE (NBH)				
Nom	Ftes	Pts	N°	En jeu
BIZET A.	1	4	7	<input checked="" type="checkbox"/>
AUGER T.	0	0	8	<input checked="" type="checkbox"/>
NEYVOZ S.	0	1	9 C	<input checked="" type="checkbox"/>
NEGROBAR L.	0	0	10	<input checked="" type="checkbox"/>
GAUTHIER H.	0	0	11	<input checked="" type="checkbox"/>
BIROT V.	0	0	12	<input type="checkbox"/>
DUPONT G.	0	0	E	<input type="checkbox"/>
DUPOND C.	0	0	EA	<input type="checkbox"/>

# Fin de la rencontre

Match  
JSF NANTERRE  
NANTES BASKET HERMINE (NBH)  
22/12/2020 - 21:00

Avant-match Match Après-match

Rencontre	Q1	Q2	Q3	Q4
LOC	5	2	4	5
Fautes d'équipes	2	1	2	0
Temps morts	0	0	0	0

16 - 10:00 + 11  
0 / 4 0

FAUTE TEMPS MORT LANCER FRANC

A5 a marqué 3 points

A JSF NANTERRE				
Nom	Pts	Pts	N°	En jeu
BOUVRET M.	2	3	4	<input checked="" type="checkbox"/>
EYANGO DINGO S.	0	11	5	<input checked="" type="checkbox"/>
GNEZE W.	1	0	6 C	<input type="checkbox"/>
MUKWAMU D.	1	0	7	<input type="checkbox"/>
BANE L.	1	2	8	<input checked="" type="checkbox"/>
TURGIS A.	0	0	9	<input checked="" type="checkbox"/>
BIJR M.	0		E	<input type="checkbox"/>

B NANTES	
Nom	
BIZET A.	
AUGER T.	
NEYVOZ S.	
NEGROBAR L.	
GAUTHIER H.	
BIROT V.	
DUPONT G.	
DUPOND C.	

MENU

- Feuille de marque
- Historique
- Positions de tirs réussis
- Récapitulatif
- Réserve/Observation
- Incident
- Réclamation
- Forfait
- Défaut
- Période suivante
- Inverser bancs/pantiers
- Désignation capitaines
- Faute d'équipe
- Contrôles d'avant match
- Fin de match
- Aide

Aller dans le menu hamburger et cliquer sur fin du match puis confirmer

CLÔTURE DE MATCH FEUILLE DE MARQUE RÉCAPITULATIF POSITIONS DE TIRS FICHIERS GÉNÉRAUX

FAUTES (0)  
INCIDENTS (0)  
RÉSERVES ET OBSERVATIONS (0)  
RÉCLAMATIONS (0)

CLÔTURER LE MATCH

Si FT ou FD avec ou sans rapport, ce tableau apparaît. Gestion à faire par les arbitres



# Clôture du match

The screenshot shows a basketball management software interface. At the top, there are navigation tabs for 'Avant-match', 'Match', and 'Après-match'. A central dialog box with a pink header 'CONFIRMER LA CLÔTURE' asks 'Vous vous apprêtez à clôturer le match : voulez-vous continuer ?'. Below the dialog are two buttons: 'CONFIRMER' and 'ANNULER'. An orange arrow points from the text 'Clôturer le match en confirmant' to the 'CONFIRMER' button. The background shows a basketball court and two player rosters for 'CD 59 HORS ASSOCIATION'.

Rencontre	Q1	Q2	Q3	Q4
LOC	6	2		
Fautes d'équipes	2	2		
Temps morts		2		

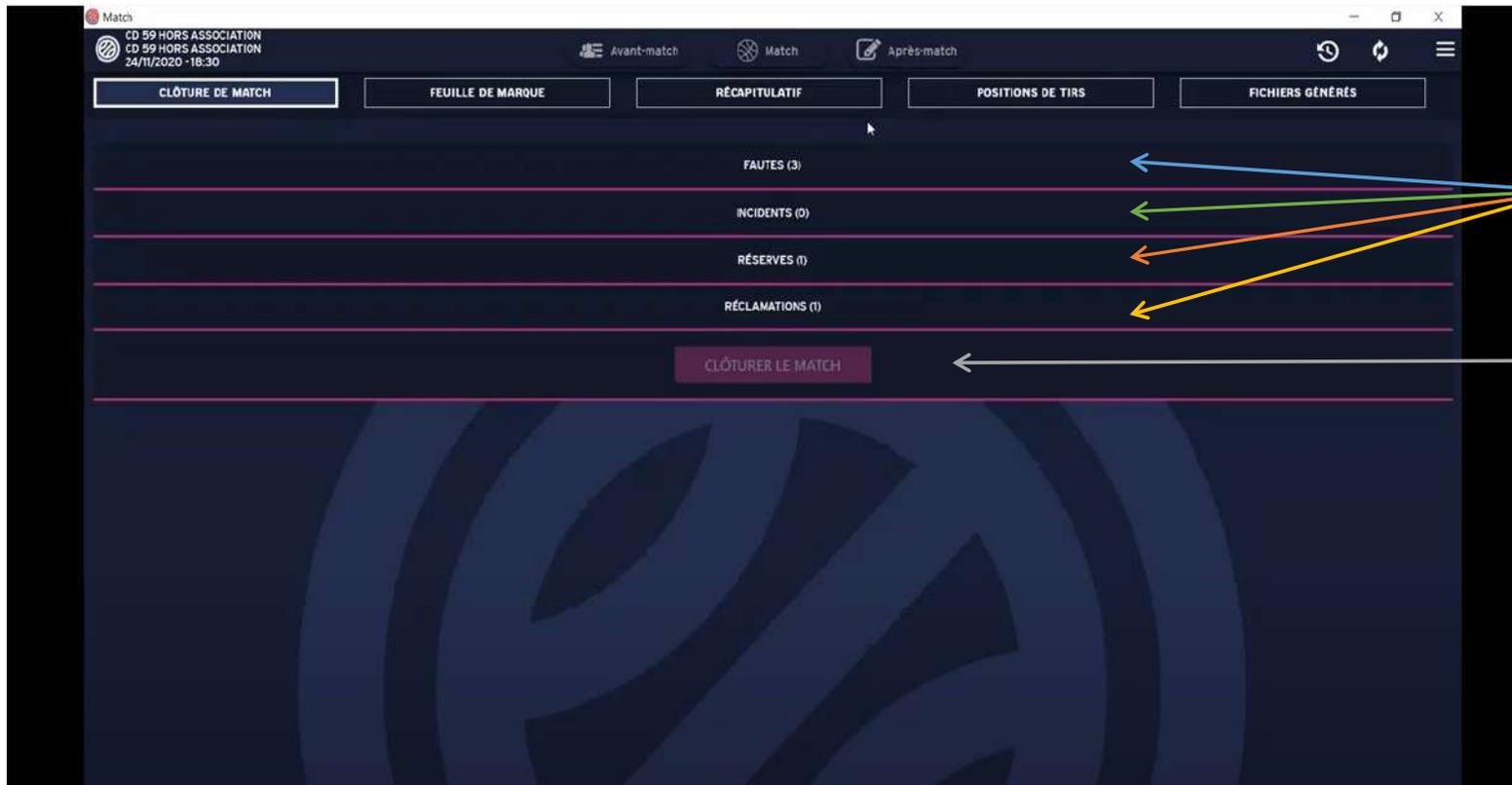
Rencontre	Q1	Q2	Q3	Q4
VIS	9	4	9	2
Fautes d'équipes			1	0
Temps morts		2		0

Nom	Fte(s)	Pts(s)	N°	En jeu
NOM UN P.	0	7	1	<input checked="" type="checkbox"/>
NOM TROIS P.	2	8	3	<input checked="" type="checkbox"/>
NOM CINQ P.	0	5	5	<input checked="" type="checkbox"/>
NOM DIX P.	2	5	10	<input type="checkbox"/>
NOM SEPT P.	1	0	17 C	<input checked="" type="checkbox"/>
NOM VINGT P.	0	0	20	<input checked="" type="checkbox"/>
ENTRAINEUR E.	1		E	

Nom	Fte(s)	Pts(s)	N°	En jeu
NOM UN P.	1	8	1	<input checked="" type="checkbox"/>
NOM CINQ P.	1	9	5	<input type="checkbox"/>
NOM SIX P.	3	5	6	<input checked="" type="checkbox"/>
NOM HUIT P.	1	0	8	<input type="checkbox"/>
NOM NEUF P.	1	1	9 C	<input checked="" type="checkbox"/>
NOM DIX P.	0	1	10	<input checked="" type="checkbox"/>
NOM NEUF P.	0		1	

Clôturer le match en confirmant

# Si réserves ,réclamations, incidents, FD, FT



Un tableau apparait.  
Il faudra traiter  
chaque rubrique

Et ensuite clôturer le  
match

# Clôture du match

Match

JSP NANTES  
NANTES BASKET HERMINE (NBH)  
22/12/2020 - 21:00

Avant-match Match Après-match

CLÔTURE DE MATCH FICHIERS GÉNÉRÉS

SIGNATURE DE LA CLÔTURE DE MATCH

ACTEUR

- Arbitre 1 MARTIN
- Arbitre 2 Arbitre
- Marqueur Marqueur
- Chronometreur Chronometreur

VALIDÉE

VALIDÉE

SIGNÉ

INCIDENTS (0)

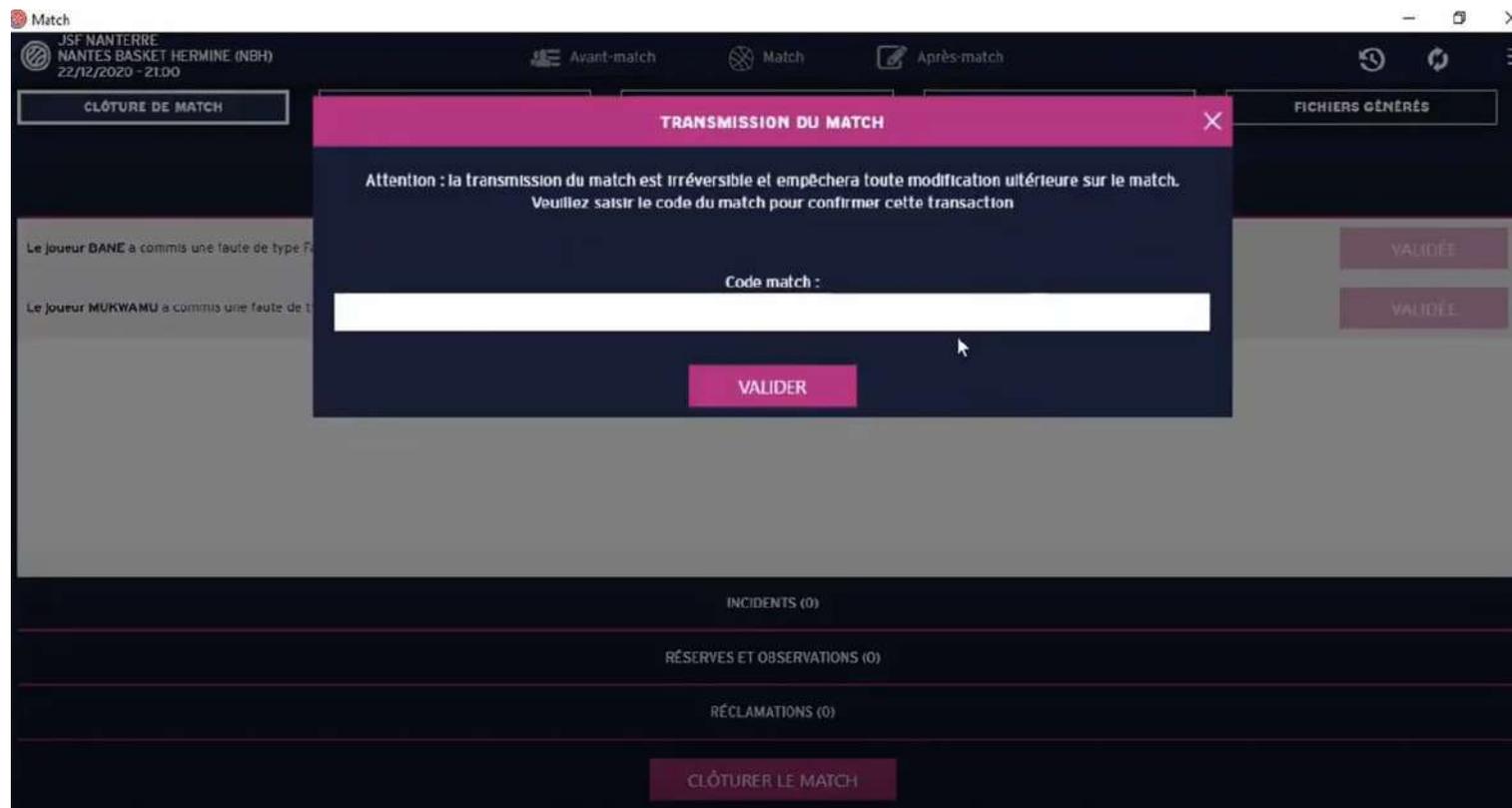
RÉSERVES ET OBSERVATIONS (0)

RÉCLAMATIONS (0)

CLÔTURER LE MATCH

Signatures des OTM  
Signatures des Arbitres  
(Arbitre 1 en dernier)

# Transmission du match

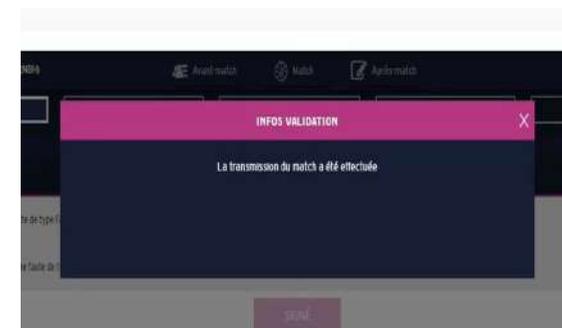


Suite aux signatures une fenêtre apparaît : y inscrire

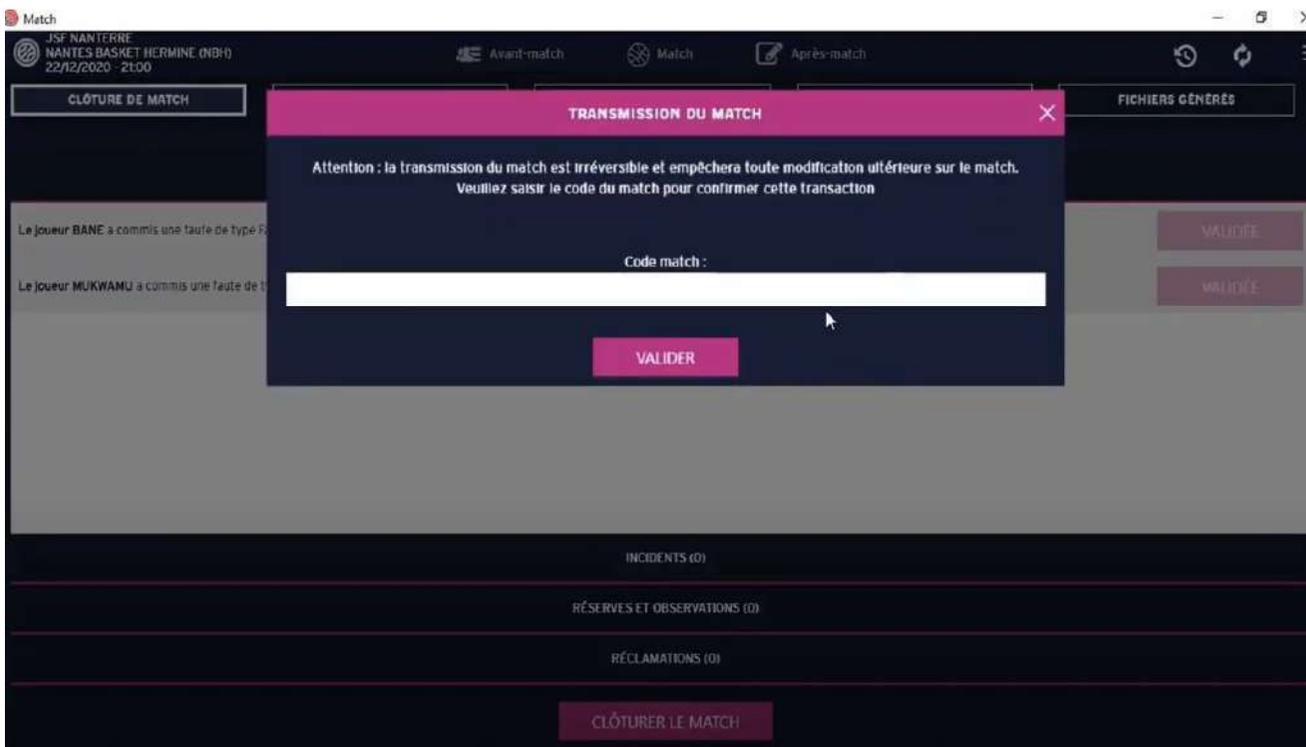
1-Le code match

2-Valider si **connexion internet**

3- Un message de validation d'envoi apparaîtra.



# Transmission du match si pas internet



Suite aux signatures, une fenêtre apparaît qu'il faut fermer (X)

Vous pouvez fermer e-marque V2



# Transmission du match si pas internet



Dès que vous aurez une **connexion internet**, connectez l'ordinateur du match, ouvrir e-marque V2, aller dans **reprendre une rencontre**,  
 Vos rencontres apparaissent, cliquez sur chaque rencontre de la liste,  
 Pour chaque match cliquez sur **après match** puis match cloturé et la transmettre en inscrivant le code du match



<https://www.youtube.com/watch?v=RanL4WTTsDI>



Le Comité Ille et Vilaine de basketball  
[www.illeetvilainebasketball.org](http://www.illeetvilainebasketball.org)